

Curso Formativo IANSEO - Nivel Básico -

La Comisión de Gestión de Competiciones de la Federación Territorial Castellano Manchega de Tiro con Arco (FCMTA) comunica la apertura de la presente **convocatoria oficial** para la realización del **Curso Formativo de Ianseo - Nivel Básico**, dirigido a mejorar las competencias técnicas de los responsables informáticos o de sistemas de los clubes federados. Esta iniciativa forma parte del compromiso de la Federación con la profesionalización y modernización de la gestión de competiciones.

1. Finalidad del curso

El curso tiene como objetivo capacitar a los participantes en el uso básico del software **IANSEO**, herramienta estándar para la gestión integral de competiciones de tiro con arco a nivel autonómico.

Esta formación se busca:

- Facilitar la correcta gestión de inscripciones, resultados y actas oficiales.
- Reducir errores técnicos durante los eventos competitivos.
- Estandarizar los procedimientos informáticos dentro de los clubes.
- Impulsar la autonomía de los equipos organizativos.

2. Modalidad, duración y metodología

- **Modalidad:** Formación online a través de la plataforma de comunicaciones Zoom.
- **Duración total:** 4 horas (Aprox.)
- **Metodología:**
 - Explicaciones guiadas en directo por un formador especializado.
 - Demostraciones prácticas del funcionamiento del software.
 - Resolución de dudas en tiempo real.
 - Material complementario proporcionado tras la sesión.

3. Contenidos de la formación

El programa formativo abarcará los siguientes módulos:

1. Introducción a Ianseo: características generales y requisitos técnicos.
2. Instalación y configuración inicial del sistema.

3. Creación y parametrización de competiciones: categorías, divisiones, rondas y distancias.
4. Gestión de inscripciones: carga de arqueros, asignación de parapetos y control administrativo.
5. Gestión de resultados: introducción de puntuaciones, validaciones y resolución de incidencias.
6. Generación de informes oficiales: rankings, hojas de puntuación, actas y documentación administrativa.
7. Consejos prácticos para la organización informática de competiciones.

4. Requisitos técnicos obligatorios

Para participar, los asistentes deberán disponer de:

- Ordenador con Windows 10 o superior (requisito mínimo indispensable).
- Conexión estable a internet capaz de mantener videoconferencia.
- Permisos de instalación en el equipo para instalar y ejecutar lanseo.

5. Participación, aforo y segunda convocatoria

- Cada club podrá inscribir hasta 2 participantes.
- Con el fin de gestión por parte de los clubes coorganizadores de esta temporada, el carácter para ellos es prioritario sobre el resto de participantes interesados, ya que la delegación para esas gestiones se hará efectiva a la mayor brevedad posible
- La convocatoria establece un aforo máximo 100 personas.
- Si la demanda supera dicho límite, se organizará automáticamente una segunda convocatoria cuya fecha se anunciará oportunamente.
- Las plazas se adjudicarán por orden de llegada de las inscripciones.

6. Fecha de realización

La actividad formativa tendrá lugar **el día 13 DE DICIEMBRE** a las **17:00 HORAS** (hora peninsular). La FCMTA comunicará el enlace de acceso y las instrucciones a todos los inscritos confirmados a través del correo electrónico proporcionado en la inscripción

7. Inscripciones

Las solicitudes deberán enviarse al **correo oficial de gestión de competiciones** de la FCMTA: **gestioncompeticiones@fcmta.com**, indicando claramente:

- Nombre del curso: FORMACIÓN IANSEO 2025.
- Nombre y apellidos del participante
- Club al que pertenece.
- Teléfono y correo electrónico de contacto.

La FCMTA confirmará la admisión mediante **correo electrónico**. No se considerará ninguna inscripción incompleta.

Fecha de cierre de inscripciones: **10 de Diciembre a las 14:00 horas (hora peninsular)**

8. Certificación

Los asistentes que completen la totalidad de la sesión recibirán un **certificado de participación**, emitido por la Federación Territorial, acreditando la formación en Ianseo nivel básico.
